

		LwBBAHAACABsAGkAYwBhAHQAaQBvAG4ALwBUAEsARQAvAFAAUgBHAC8AUABSAEcAMQAxADAAMABfADAAMQAUAGEAcwBwAHgAPwBhAHkAZQBhAHIAcwBtAHMAPQAxADAAOQAxAA=&GUID=
--	--	--

貳、課程教學計畫

一	教學目標	<p>The homework project provides students opportunities to build up their 3D modeling skills.</p> <p>After this course, students will also learn the followings: how to draw digital lines, curves, polygons, etc.; how to represent 3D object; how to transform objects in virtual world; how to model lighting effects in virtual world; how to create stereoscopic visualization, and more.</p>																																																																																																				
二	適合修習對象	多媒體網路通訊數位學習碩士在職專班學生																																																																																																				
三	課程內容大綱	<p>(請填寫每週次的授課內容及授課方式)</p> <table border="1" data-bbox="504 602 1430 1697"> <thead> <tr> <th rowspan="3">週次</th> <th rowspan="3">授課內容</th> <th colspan="3">授課方式及時數 (請填時數，無則免填)</th> </tr> <tr> <th rowspan="2">面授</th> <th colspan="2">遠距教學</th> </tr> <tr> <th>非同步</th> <th>同步</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>1</td><td>Mechanics + Explain Project</td><td>3</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>2</td><td>Introduction + Color Theory</td><td></td><td>3</td><td></td></tr> <tr><td>3</td><td>3D Object Representations</td><td></td><td>3</td><td></td></tr> <tr><td>4</td><td>Graphic Output Primitives and Attributes I</td><td></td><td>3</td><td></td></tr> <tr><td>5</td><td>Graphic Output Primitives and Attributes II</td><td></td><td>3</td><td></td></tr> <tr><td>6</td><td>2D Geometric Transformation</td><td></td><td>3</td><td></td></tr> <tr><td>7</td><td>3D Geometric Transformation</td><td></td><td>3</td><td></td></tr> <tr><td>8</td><td>3D Modeling</td><td></td><td>3</td><td></td></tr> <tr><td>9</td><td>Homework Assignments</td><td>3</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>10</td><td>3D Modeling Tutorial I</td><td>3</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>11</td><td>3D Modeling Tutorial II</td><td>3</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>12</td><td>Viewing and Projection I</td><td></td><td>3</td><td></td></tr> <tr><td>13</td><td>Viewing and Projection II</td><td></td><td>3</td><td></td></tr> <tr><td>14</td><td>Illumination and Surface Rendering I</td><td></td><td>3</td><td></td></tr> <tr><td>15</td><td>Illumination and Surface Rendering II</td><td></td><td>3</td><td></td></tr> <tr><td>16</td><td>Clipping</td><td></td><td>3</td><td></td></tr> <tr><td>17</td><td>Project Presentation 3D 作品報告</td><td></td><td></td><td>3</td></tr> <tr><td>18</td><td>Project Presentation 3D 作品報告</td><td>3</td><td></td><td></td></tr> </tbody> </table>	週次	授課內容	授課方式及時數 (請填時數，無則免填)			面授	遠距教學		非同步	同步	1	Mechanics + Explain Project	3			2	Introduction + Color Theory		3		3	3D Object Representations		3		4	Graphic Output Primitives and Attributes I		3		5	Graphic Output Primitives and Attributes II		3		6	2D Geometric Transformation		3		7	3D Geometric Transformation		3		8	3D Modeling		3		9	Homework Assignments	3			10	3D Modeling Tutorial I	3			11	3D Modeling Tutorial II	3			12	Viewing and Projection I		3		13	Viewing and Projection II		3		14	Illumination and Surface Rendering I		3		15	Illumination and Surface Rendering II		3		16	Clipping		3		17	Project Presentation 3D 作品報告			3	18	Project Presentation 3D 作品報告	3		
週次	授課內容	授課方式及時數 (請填時數，無則免填)																																																																																																				
		面授			遠距教學																																																																																																	
			非同步	同步																																																																																																		
1	Mechanics + Explain Project	3																																																																																																				
2	Introduction + Color Theory		3																																																																																																			
3	3D Object Representations		3																																																																																																			
4	Graphic Output Primitives and Attributes I		3																																																																																																			
5	Graphic Output Primitives and Attributes II		3																																																																																																			
6	2D Geometric Transformation		3																																																																																																			
7	3D Geometric Transformation		3																																																																																																			
8	3D Modeling		3																																																																																																			
9	Homework Assignments	3																																																																																																				
10	3D Modeling Tutorial I	3																																																																																																				
11	3D Modeling Tutorial II	3																																																																																																				
12	Viewing and Projection I		3																																																																																																			
13	Viewing and Projection II		3																																																																																																			
14	Illumination and Surface Rendering I		3																																																																																																			
15	Illumination and Surface Rendering II		3																																																																																																			
16	Clipping		3																																																																																																			
17	Project Presentation 3D 作品報告			3																																																																																																		
18	Project Presentation 3D 作品報告	3																																																																																																				
四	教學方式	<p>(有包含者請打✓，可複選)</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> 1. 提供線上課程主要及補充教材</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> 2. 提供線上非同步教學</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> 3. 有線上教師或線上助教</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> 4. 提供面授教學，次數：<u>5</u>次，總時數：<u>15</u>小時</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> 5. 提供線上同步教學，次數：<u>1</u>次，總時數：<u>3</u>小時</p> <p><input type="checkbox"/> 6. 其它：(請說明)</p>																																																																																																				
五	學習管理系統	呈現內容是否包含以下角色及功能																																																																																																				

		<p>(有包含者請打✓，可複選)</p> <p>1. 提供給系統管理者進行學習管理系統資料庫管理</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> 個人資料</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> 課程資訊</p> <p><input type="checkbox"/> 其他相關資料管理功能</p> <p>2. 提供教師(助教)、學生必要之學習管理系統功能</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> 最新消息發佈、瀏覽</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> 教材內容設計、觀看、下載</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> 成績系統管理及查詢</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> 進行線上測驗、發佈</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> 學習資訊</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> 互動式學習設計(聊天室或討論區)</p> <p><input type="checkbox"/> 各種教學活動之功能呈現</p> <p><input type="checkbox"/> 其他相關功能(請說明)</p>
六	師生互動討論方式	教師辦公室時間、E-mail 信箱、助教信箱、Line 課程群組等...
七	作業繳交方式	<p>(有包含者請打✓，可複選)</p> <p><input type="checkbox"/> 1. 提供線上說明作業內容</p> <p><input type="checkbox"/> 2. 線上即時作業填答</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> 3. 作業檔案上傳及下載</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> 4. 線上測驗</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> 5. 成績查詢</p> <p><input type="checkbox"/> 6. 其他做法(請說明)</p>
八	成績評量方式	<p>3D 建模與報告: 40 % [1次]</p> <p>線上隨堂測驗(選擇題): 12 % [6次, 每次2題]</p> <p>線上議題討論(參與度): 18 % [6個]</p> <p>期中面授完成作業: 10 % [2個]</p> <p>線上學習時數: 15 % [至少30小時]</p> <p>線上同步(出席與提問): 5 % [1次]</p>
九	上課注意事項	無