



	<a href="#">BBAAHAcABsAGkAYwBhAHQAaQBvAG4ALwBUAEsARQAvAFAAUgBHAC8AUABSAEcAMQAxADAAMABfADAAMgAuAGEAcwBwAHgAPwBQAEsATgBPADOAQQAwAEoAWABZAE0AVAA2ACYATwBQADOAWQA=</a>
--	--

## 貳、課程教學計畫

一	教學目標	本課程為學生建立網路安全的基礎知識，瞭解基本技術運作原理，介紹重要的網路安全工具及其應用，檢視系統層級的安全議題，包括入侵及電腦病毒的威脅與對策，以及防火牆、可信任系統與網路管理安全，並透過專題實驗實際演練，強化學生的網路安全實務能力。同時我們將介紹一些常見的網路安全問題與目前大家所使用的安全模型，也會談到一般的網路安全評估方法。經由本課程能讓學生學習如何防止網路上之不當使用及確保網路正常運作。																																																																																																							
二	適合修習對象	多媒體在職專班學生或資工相關系所研究生																																																																																																							
三	課程內容大綱	<p>(請填寫每週次的授課內容及授課方式)</p> <table border="1" data-bbox="501 600 1430 1899"> <thead> <tr> <th rowspan="3">週次</th> <th rowspan="3">授課內容</th> <th colspan="3">授課方式及時數 (請填時數，無則免填)</th> </tr> <tr> <th rowspan="2">面授</th> <th colspan="2">遠距教學</th> </tr> <tr> <th>非同步</th> <th>同步</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>1</td><td>網路安全導論及課程大綱與成績算法說明</td><td>3</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>2</td><td>OSI 7-layer 簡介(1~3 layer)</td><td></td><td>3</td><td></td></tr> <tr><td>3</td><td>OSI 7-layer 簡介(4~7 layer)</td><td></td><td>3</td><td></td></tr> <tr><td>4</td><td>OSI 7-layer--Data Link Layer 協定與安全問題剖析</td><td></td><td>3</td><td></td></tr> <tr><td>5</td><td>OSI 7-layer--Network Layer 協定與安全問題剖析</td><td></td><td>3</td><td></td></tr> <tr><td>6</td><td>OSI 7-layer--Transport Layer 協定與安全問題剖析</td><td></td><td>3</td><td></td></tr> <tr><td>7</td><td>資料隱碼攻擊(SQL Injection)</td><td></td><td>3</td><td></td></tr> <tr><td>8</td><td>搶旗大賽(CTF) &amp; HackThisSite 介紹</td><td></td><td></td><td>3</td></tr> <tr><td>9</td><td>期中考</td><td>3</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>10</td><td>OWASP Top 10 &amp; 注入碼攻擊(Injection Flaws)</td><td></td><td>3</td><td></td></tr> <tr><td>11</td><td>處理處及組合語言介紹</td><td></td><td>3</td><td></td></tr> <tr><td>12</td><td>逆向工程(Rreverse Engineering)-反組譯(Disassembling)</td><td></td><td>3</td><td></td></tr> <tr><td>13</td><td>組合語言程式開發與各指令集介紹</td><td></td><td>3</td><td></td></tr> <tr><td>14</td><td>反組譯(Assembly language)-靜態記憶體與動態記憶體程式追蹤</td><td></td><td>3</td><td></td></tr> <tr><td>15</td><td>程式加殼及花指令介紹</td><td></td><td>3</td><td></td></tr> <tr><td>16</td><td>程式靜態記憶體與動態記憶體程式追蹤-Cheat Engine 進階</td><td></td><td></td><td>3</td></tr> <tr><td>17</td><td>DLL 植入技術</td><td></td><td>3</td><td></td></tr> <tr><td>18</td><td>期末考</td><td>3</td><td></td><td></td></tr> </tbody> </table>				週次	授課內容	授課方式及時數 (請填時數，無則免填)			面授	遠距教學		非同步	同步	1	網路安全導論及課程大綱與成績算法說明	3			2	OSI 7-layer 簡介(1~3 layer)		3		3	OSI 7-layer 簡介(4~7 layer)		3		4	OSI 7-layer--Data Link Layer 協定與安全問題剖析		3		5	OSI 7-layer--Network Layer 協定與安全問題剖析		3		6	OSI 7-layer--Transport Layer 協定與安全問題剖析		3		7	資料隱碼攻擊(SQL Injection)		3		8	搶旗大賽(CTF) & HackThisSite 介紹			3	9	期中考	3			10	OWASP Top 10 & 注入碼攻擊(Injection Flaws)		3		11	處理處及組合語言介紹		3		12	逆向工程(Rreverse Engineering)-反組譯(Disassembling)		3		13	組合語言程式開發與各指令集介紹		3		14	反組譯(Assembly language)-靜態記憶體與動態記憶體程式追蹤		3		15	程式加殼及花指令介紹		3		16	程式靜態記憶體與動態記憶體程式追蹤-Cheat Engine 進階			3	17	DLL 植入技術		3		18	期末考	3		
週次	授課內容	授課方式及時數 (請填時數，無則免填)																																																																																																							
		面授	遠距教學																																																																																																						
			非同步	同步																																																																																																					
1	網路安全導論及課程大綱與成績算法說明	3																																																																																																							
2	OSI 7-layer 簡介(1~3 layer)		3																																																																																																						
3	OSI 7-layer 簡介(4~7 layer)		3																																																																																																						
4	OSI 7-layer--Data Link Layer 協定與安全問題剖析		3																																																																																																						
5	OSI 7-layer--Network Layer 協定與安全問題剖析		3																																																																																																						
6	OSI 7-layer--Transport Layer 協定與安全問題剖析		3																																																																																																						
7	資料隱碼攻擊(SQL Injection)		3																																																																																																						
8	搶旗大賽(CTF) & HackThisSite 介紹			3																																																																																																					
9	期中考	3																																																																																																							
10	OWASP Top 10 & 注入碼攻擊(Injection Flaws)		3																																																																																																						
11	處理處及組合語言介紹		3																																																																																																						
12	逆向工程(Rreverse Engineering)-反組譯(Disassembling)		3																																																																																																						
13	組合語言程式開發與各指令集介紹		3																																																																																																						
14	反組譯(Assembly language)-靜態記憶體與動態記憶體程式追蹤		3																																																																																																						
15	程式加殼及花指令介紹		3																																																																																																						
16	程式靜態記憶體與動態記憶體程式追蹤-Cheat Engine 進階			3																																																																																																					
17	DLL 植入技術		3																																																																																																						
18	期末考	3																																																																																																							
四	教學方式	<p>(有包含者請打✓，可複選)</p> <p><input type="checkbox"/> 1. 提供線上課程主要及補充教材</p> <p><input type="checkbox"/> 2. 提供線上非同步教學</p>																																																																																																							

		<input checked="" type="checkbox"/> 3. 有線上教師或線上助教 <input checked="" type="checkbox"/> 4. 提供面授教學，次數：__3__次，總時數：__9__小時 <input checked="" type="checkbox"/> 5. 提供線上同步教學，次數：__2__次，總時數：__6__小時 <input type="checkbox"/> 6. 其它：(請說明)
五	學習管理系統	<p>呈現內容是否包含以下角色及功能 (有包含者請打✓，可複選)</p> <p>1. 提供給系統管理者進行學習管理系統資料庫管理</p> <input type="checkbox"/> 個人資料 <input checked="" type="checkbox"/> 課程資訊 <input checked="" type="checkbox"/> 其他相關資料管理功能 <p>2. 提供教師(助教)、學生必要之學習管理系統功能</p> <input checked="" type="checkbox"/> 最新消息發佈、瀏覽 <input checked="" type="checkbox"/> 教材內容設計、觀看、下載 <input type="checkbox"/> 成績系統管理及查詢 <input type="checkbox"/> 進行線上測驗、發佈 <input checked="" type="checkbox"/> 學習資訊 <input checked="" type="checkbox"/> 互動式學習設計(聊天室或討論區) <input type="checkbox"/> 各種教學活動之功能呈現 <input type="checkbox"/> 其他相關功能(請說明)
六	師生互動討論方式	使用學校所提供的數位學習園區平台
七	作業繳交方式	<p>(有包含者請打✓，可複選)</p> <input checked="" type="checkbox"/> 1. 提供線上說明作業內容 <input type="checkbox"/> 2. 線上即時作業填答 <input checked="" type="checkbox"/> 3. 作業檔案上傳及下載 <input type="checkbox"/> 4. 線上測驗 <input type="checkbox"/> 5. 成績查詢 <input type="checkbox"/> 6. 其他做法(請說明)
八	成績評量方式	<p>期中成績：20%</p> <p>期末成績：20%</p> <p>平時成績：10%</p> <p>實作與作業：20%</p> <p>影片參與：10%</p> <p>議題討論：10%</p> <p>同步討論：10%</p>
九	上課注意事項	無