

大專校院遠距教學課程－教學計畫大綱

填表說明：

- 依據專科以上學校遠距教學實施辦法第5條：學校開授遠距教學課程，應依學校規定由開課單位擬具教學計畫，依大學法施行細則及專科學校法規定之課程規劃及研議程序辦理，經教務相關之校級會議通過後實施，並應公告於網路。前項教學計畫，應載明教學目標、修讀對象、課程大綱、上課方式、師生互動討論、成績評量方式及上課注意事項。
- 教學計畫大綱如下，請填入教育部「大學校院課程網」或「技職校院課程網」之「課程大綱」欄位，且能有效連結閱覽。
- 本件提報大綱為基本填寫項目，實際撰寫內容格式，學校可依需求進行調整設計。

學校名稱： 國立宜蘭大學開課期間： 115 學年度 1 學期 （本學期是否為新開設課程： ☐ 是 ☒ 否）

壹、課程基本資料（有包含者請於☐打✓）

1.	課程名稱	互動式系統設計
2.	課程英文名稱	Interactive Systems Design
3.	教學型態	☒ 非同步遠距教學 ☐ 同步遠距教學主講學校 請填列本門課程之收播學校與系所： (1)學校： _____ 系所： _____
4.	授課教師姓名及職稱	朱志明 副教授
5.	師資來源	☒ 專業系所聘任 ☐ 通識中心聘任 ☐ 以上合聘 ☐ 其他
6.	開課單位名稱(或所屬學院及科系所名稱)	資訊工程學系 - 多媒體網路通訊數位學習碩專班
7.	課程學制	☐ 學士班 ☐ 進修學士班 ☐ 學士班在職專班 ☐ 碩士班 ☒ 碩士班在職專班 ☐ 博士班 ☐ 學院 (☐ 二年制 ☐ 四年制) ☐ 專科 (☐ 二年制 ☐ 四年制) ☐ 進修專校 ☐ 進修學院 (☐ 二技 ☐ 四技 ☐ 碩士在職專班) ☐ 學位學程 (☐ 二年制 ☐ 四年制 ☐ 碩士班) ☐ 學分學程
8.	部別	☐ 日間部 ☒ 進修部(夜間部) ☐ 其他
9.	科目類別	☐ 共同科目 ☐ 通識科目 ☐ 校定科目 ☒ 專業科目 ☐ 教育科目 ☐ 其他
10.	部校定 (本課程由那個單位所定)	☐ 教育部定 ☐ 校定 ☐ 院定 ☒ 所定 ☐ 系定 ☐ 其他
11.	開課期限(授課學期數)	☒ 一學期(半年) ☐ 二學期(全年) ☐ 其他
12.	選課別	☐ 必修 ☒ 選修 ☐ 其他
13.	學分數	3
14.	每週上課時數	0.33
15.	開課班級數	1
16.	預計總修課人數	11
17.	全英語教學	☐ 是 ☒ 否
18.	國外學校合作遠距課程 (有合作學校請填寫)	國外合作學校與系所名稱： _____ ☐ 國內主講 ☐ 國內收播 ☐ 境外專班 ☐ 雙聯學制 ☐ 其他
19.	課程平臺網址(非同步教學必填)	https://euni.niu.edu.tw/course/view.php?id=19048
20.	教學計畫大綱檔案連結網址	link

貳、課程教學計畫

一	教學目標	1. 讓學生了解互動式系統之相關理論。 2. 讓學生了解教學媒體與數位科技。 3. 讓學生能夠熟悉操作教學媒體與數位科技等軟硬體工具。 4. 讓學生能夠使用課程所學習到的理論與知識，分組完成小專題製作與成果發				
二	適合修習對象	資訊工程學系-多媒體網路通訊數位學習碩專班				
三	課程內容大綱	(請填寫每週次的授課內容及授課方式)				
		週次	授課內容	授課方式及時數 (請填時數，無則免填)		
				面授	遠距教學	
					非同步	同步
		1	課程大綱與成績算法說明	1		1
		2	CH1. 互動式系統設計：各種技巧的融合運用。		3	1
		3	CH2. 人機介面與互動式系統設計的構成要素。		3	1
		4	CH3. 互動式系統設計的原則。		3	
		5	CH5. 瞭解人1：認知心理學介紹。			4
		6	CH7. 瞭解人2：體現的、情況的與分散的認知。		3	1
		7	CH9. 互動式系統設計的行為、場合與需求。		3	1
		8	期中面授：期中考	1		1
		9	AR 介紹與實作1：MAKAR		3	1
		10	AR 介紹與實作2：BlippAR		3	1
		11	IoT 介紹與實作1			4
		12	IoT 介紹與實作2		3	1
		13	IoT 介紹與實作3		3	1
		14	桌遊(Board Game)介紹與實作1：桌遊、學習動機、心流狀態、認知負荷及學習成效。		3	1
		15	桌遊(Board Game)介紹與實作2：Hello Arduino 之破冰桌遊。			4
		16	桌遊(Board Game)介紹與實作3：Hello Arduino 之周邊模組對對碰桌遊及主控板對對碰桌遊。		3	1
		17	桌遊(Board Game)介紹與實作4：Hello Arduino 之主控板對對碰桌。		3	1
		18	期末面授：專題發表	1		1
四	教學方式	(有包含者請打✓，可複選)				
		■ 1. 提供線上課程主要及補充教材				
		■ 2. 提供線上非同步教學				

		☒ 3. 有線上教師或線上助教 ☒ 4. 提供面授教學，次數：__3__次，總時數：__3__小時 ☒ 5. 提供線上同步教學，次數：__16__次，總時數：__26__小時 ☒ 6. 其它：(請說明)
五	學習管理系統	<p>呈現內容是否包含以下角色及功能 (有包含者請打✓，可複選)</p> <p>1. 提供給系統管理者進行學習管理系統資料庫管理</p> <p>☒ 個人資料 ☒ 課程資訊 ☒ 其他相關資料管理功能</p> <p>2. 提供教師(助教)、學生必要之學習管理系統功能</p> <p>☒ 最新消息發佈、瀏覽 ☒ 教材內容設計、觀看、下載 ☒ 成績系統管理及查詢 ☒ 進行線上測驗、發佈 ☒ 學習資訊 ☒ 互動式學習設計(聊天室或討論區) ☐ 各種教學活動之功能呈現 ☐ 其他相關功能(請說明)</p>
六	師生互動討論方式	使用學校所提供的數位學習園區平台，並利用 LINE 群組提供較即時提問與消息發佈的管道。
七	作業繳交方式	<p>(有包含者請打✓，可複選)</p> <p>☒ 1. 提供線上說明作業內容 ☐ 2. 線上即時作業填答 ☒ 3. 作業檔案上傳及下載 ☒ 4. 線上測驗 ☐ 5. 成績查詢 ☐ 6. 其他做法(請說明)</p>
八	成績評量方式	<p>期中考：20% 期末專題：20% 線上表現：60% 包含 作業：30% 議題討論：10% 同步會議討論：10% 學習參與：10%</p>
九	上課注意事項	