

大專校院遠距教學課程－教學計畫大綱(格式)

學校名稱：國立宜蘭大學

開課期間：114 學年度 1 學期 (本學期是否為新開設課程：☐是 ☒否)壹、課程基本資料(有包含者請於☐打☐)

1.	課程名稱	互動式系統設計
2.	課程英文名稱	Interactive Systems Design
3.	教學型態	☒ 非同步遠距教學 ☐ 同步遠距教學主講學校 請填列本門課程之收播學校與系所： (1)學校： 系所：
4.	授課教師姓名及職稱	朱志明 副教授
5.	師資來源	☒ 專業系所聘任 ☐ 通識中心聘任 ☐ 以上合聘 ☐ 其他
6.	開課單位名稱(或所屬學院及科系所名稱)	資訊工程學系 - 多媒體網路通訊數位學習碩專班
7.	課程學制	☐ 學士班 ☐ 進修學士班 ☐ 學士班在職專班 ☐ 碩士班 ☒ 碩士班在職專班 ☐ 博士班 ☐ 學院 (☐ 二年制 ☐ 四年制) ☐ 專科 (☐ 二年制 ☐ 四年制) ☐ 進修專校 ☐ 進修學院 (☐ 二技 ☐ 四技 ☐ 碩士在職專班) ☐ 學位學程 (☐ 二年制 ☐ 四年制 ☐ 碩士班) ☐ 學分學程
8.	部別	☐ 日間部 ☒ 進修部(夜間部) ☐ 其他
9.	科目類別	☐ 共同科目 ☐ 通識科目 ☐ 校定科目 ☒ 專業科目 ☐ 教育科目 ☐ 其他
10.	部校定 (本課程由那個單位所定)	☐ 教育部定 ☐ 校定 ☐ 院定 ☒ 所定 ☐ 系定 ☐ 其他
11.	開課期限(授課學期數)	☒ 一學期(半年) ☐ 二學期(全年) ☐ 其他
12.	選課別	☐ 必修 ☒ 選修 ☐ 其他
13.	學分數	3
14.	每週上課時數	0.33
15.	開課班級數	1
16.	預計總修課人數	14
17.	全英語教學	☐ 是 ☒ 否
18.	國外學校合作遠距課程 (有合作學校請填寫)	國外合作學校與系所名稱： ☐ 國內主講 ☐ 國內收播 ☐ 境外專班 ☐ 雙聯學制 ☐ 其他
19.	課程平臺網址 (非同步教學必填)	https://euni.niu.edu.tw/course/view.php?id=15807
20.	教學計畫大綱檔案連結網址	https://acade.niu.edu.tw/NIU/mainframe_open.aspx?mainPage=.%2FAApplication%2FTKE%2FPRG%2FPRG1100_02.aspx%3FOP%3DY%26AYEARSMS%3D1141%26COSID%3DN4EN010012%26OPEN_CLASSID%3DA%23

貳、課程教學計畫

一	教學目標	1. 讓學生了解互動式系統之相關理論。 2. 讓學生了解教學媒體與數位科技。 3. 讓學生能夠熟悉操作教學媒體與數位科技等軟硬體工具。 4. 讓學生能夠使用課程所學習到的理論與知識，分組完成小專題製作與成果發。			
二	適合修習對象	資工數碩專1			
三	課程內容大綱	(請填寫每週次的授課內容及授課方式)			
		週次	授課內容	授課方式及時數 (請填時數，無則免填)	
				面授	遠距教學
					非同步 同步
		1	課程大綱與成績算法說明、學生分組、加入 Facebook 課程社團	3	
		2	互動式系統設計：各種技巧的融合運用		3
		3	人機介面與互動式系統設計的構成要素		3
		4	互動式系統設計的原則		3
		5	瞭解人1：認知心理學介紹		3
		6	瞭解人2：體現的、情況的與分散的認知		3
		7	互動式系統設計的行為、場合與需求		3
		8	期中考	3	
		9	AR 介紹與實作1：MAKAR		3
		10	AR 介紹與實作2：BlippAR		3
		11	IoT 介紹與實作1		3
		12	IoT 介紹與實作2		3
		13	IoT 介紹與實作3		3
		14	桌遊(Board Game)介紹與實作1：桌遊、學習動機、心流狀態、認知負荷及學習成效		3
		15	桌遊(Board Game)介紹與實作2：Hello Arduino 之破冰桌遊		3
		16	期末專題發表	3	
		17	桌遊(Board Game)介紹與實作3：Hello Arduino 之周邊模組對對碰桌遊及主控板對對碰桌遊		3
		18	桌遊(Board Game)介紹與實作4：Hello Arduino 之主控板對對碰桌遊		3

四	教學方式	(有包含者請打 ☒ ,可複選) ☒ 1.提供線上課程主要及補充教材 ☒ 2.提供線上非同步教學 ☒ 3.有線上教師或線上助教 ☒ 4.提供面授教學,次數: <u>3</u> 次,總時數: <u>9</u> 小時 ☒ 5.提供線上同步教學,次數: <u>3</u> 次,總時數: <u>9</u> 小時 ☐ 6.其它:(請說明)
五	學習管理系統	呈現內容是否包含以下角色及功能 (有包含者請打 ☒ ,可複選) 1.提供給系統管理者進行學習管理系統資料庫管理 ☒ 個人資料 ☒ 課程資訊 ☒ 其他相關資料管理功能 2.提供教師(助教)、學生必要之學習管理系統功能 ☒ 最新消息發佈、瀏覽 ☒ 教材內容設計、觀看、下載 ☒ 成績系統管理及查詢 ☒ 進行線上測驗、發佈 ☒ 學習資訊 ☒ 互動式學習設計(聊天室或討論區) ☒ 各種教學活動之功能呈現 ☐ 其他相關功能(請說明)
六	師生互動討論方式	使用學校所提供的數位學習園區平台、Microsoft Teams 線上討論
七	作業繳交方式	(有包含者請打 ☒ ,可複選) ☒ 1.提供線上說明作業內容 ☒ 2.線上即時作業填答 ☒ 3.作業檔案上傳及下載 ☒ 4.線上測驗 ☒ 5.成績查詢 ☐ 6.其他做法(請說明)
八	成績評量方式	1. 期中面授:(期中考) 20% 2. 期末面授:(期末專題報告) 20% 3. 作業: 30% 3.1. 議題討論:10% 3.2. 同步討論:10% 3.3. 影片學習參與:10%
九	上課注意事項	